



Città di Bolzano
Stadt Bozen



Biblioteca Civica Bolzano
Stadtbibliothek Bozen

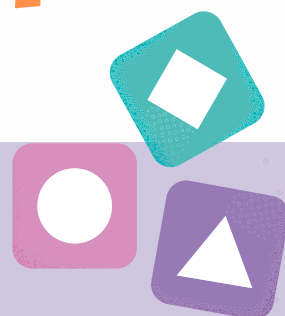


GIOCHI DA TAVOLO EDUCATIVI PÄDAGOGISCHE BRETTSPIELE

**ETÀ/ALTER:
2-5 ANNI/JAHRE**



**CONSIGLI PER GENITORI E INSEGNANTI –
TIPPS FÜR ELTERN UND LEHRER**



	Titolo e segnatura/ Titel und Signatur	Età / Alter	Obiettivi educativi / Bildungsziele
	Alle meine Fahrzeuge GM ALL	1+	Vergleichen und Zuordnen, Aufmerksamkeit, Alltagswissen.
	Was passt wohin? GM WAS	2+	Logisches Denken, Alltagswissen, Motorik.
	Was ziehe ich an? GM WAS ZIE	2+	Vergleichen und Zuordnen, Alltagswissen.

	Tiere und ihre Kinder GM TIER	2+	Genaues Schauen, Wahrnehmung, Konzentration.
	Memo con le sagome GM MEM	2+	Percepire con la vista, sviluppare la memoria visiva, riconoscere le forme, classificare secondo uguaglianze, analogie e differenze, sviluppare la capacità di sintesi spaziale.
	Dove sono? GM DOV	2+	Orientamento spaziale e primi concetti topologici: dentro e fuori, sopra e sotto, vicino e lontano, destra e sinistra, sviluppo della memoria visiva.
	Blumenfee GM BLU	2+	Farben und Formen erkennen und zuordnen, Wir-Gefühl entwickeln, freies Spiel.

	Badehase GM BAD	2+	Erstes Regelverständnis, Farben und Symbole erkennen und benennen, Gedächtnis.
	Würfelwürmchen GM WÜR	2+	Erstes Regelverständnis, Konzentration, freies Spiel.
	Bärenhunger GM BÄR	2+	Feinmotorik, Gedächtnis, Sprachentwicklung.
	Hallo Kuh GM HAL	2+	Gedächtnis, Konzentration, freies Spiel.

	Ab ins Bett! GM AB	2+	Erstes Regelverständnis, Einschlafsroutinen festigen, freies Spiel.
	Die Post ist da GM POS	2+	Farben und Gegenstände erkennen und zuordnen, Feinmotorik, freies Spiel.
	Farben & Formen GM FAR	2+	Freies Spiel, Farben und Symbole erkennen und benennen, erstes Regelverständnis, Feinmotorik.
	Hanni Honigbiene GM HAN	2+	Farben erkennen und benennen, Wirkgefühl entwickeln, erstes Regelverständnis.

	Regenbogenrutsche GM REG	2+	Farben erkennen und benennen, Wir-Gefühl entwickeln, freies Spiel.
	Zählspaß GM ZÄH	2+	Farben und Formen erkennen und zuordnen, Wir-Gefühl entwickeln, freies Spiel.
	Fische angeln GM FIS	2+	Freies Spiel, erstes Regelverständnis, Hand-Auge-Koordination.
	Erster Obstgarten GM ERS	2+	Freies Spiel, Farben und Symbole erkennen und benennen, erstes Regelverständnis.

	Einkaufen GM EIN	2+	Vergleichen und Zuordnen, Rollenspiele rund ums Einkaufen, erstes Verständnis für Geld.
	Beim Kinderarzt GM BEI	2+	Freies Spiel, gedächtnis, Objekte erkennen und benennen.
	Feuerwehr GM FEU	2+	Gedächtnis, Erkennen und Benennen von Gegenständen, Feinmotorik.
	Buchstabix GM BUC	2+	Erster Umgang mit Buchstaben, Merkfähigkeit, Graphomotorik.

	Hase hüpf! GM HAS	2+	Vergleichen und Zuordnen, Motorik.
	Komm, wir kaufen ein! GM KOM	2+	Vergleichen und Zuordnen, Genaues Schauen, Alltagswissen.
	Tiere füttern GM TIE	3+	Wissen über Tiere, Konzentration, Feinmotorik.
	Sogni d'oro GM SOGN	3+	Apprendimento con quiz basati sul corpo umano: organi, muscoli, scheletro e apparati.

	I numeri GM NUM	3+	Numeri, quantità, calcoli, capacità logiche e di osservazione, lingua straniera, abilità manuali, autonomia, socialità, memoria, creatività e fantasia.
	Le mie lettere Montessori GM MIE LET	3+	Apprendimento lettere e parole.
	I miei numeri Montessori GM MIE NUM	3+	Apprendimento numeri.
	Le mie immagini Montessori GM MIE IMM	3+	Arricchimento vocabolario e preparazione alla lettura.

	Il mio cofanetto Montessori degli animali GM MIO COF	3+	Nomi degli animali e loro collocazione geografica.
	Trova la coppia GM TRO	3+	Stimolare la mente, sviluppare la logica e la capacità di osservazione.
	Prime letture GM PRI	4+	Stimolare la mente, imparare a leggere le prime parole.
	Die freche Sprech-Hexe GM FRE	4+	Sprachgefühl, Genaues Hören und Sprechen, Reime finden.



**Schlaubär lernt
zählen**

GM SCH

4+

Erstes Lesen und
Schreiben.